

Programa Bibliogame

29 y 30 de agosto

Biblioteca Regional Gabriela Mistral

Jueves 29 de agosto

- **TALLER- Concept art con plumones**

16:00 a 18:30 horas

Piso 3

20 cupos

A partir de 8 años de edad

Inscripciones en infogmistral@bibliotecaspublicas.gob.cl

Descripción: Impartido por el ilustrador de videojuegos y fantasía, Carlos Herrera, entrega conceptos básicos para crear un personaje gráfico usando una descripción conceptual.

- **TALLER de animación Cecrea**

17:00 a 18:30 horas

Sala Multiusos 1

24 cupos

A partir de 8 años de edad

Inscripciones en infogmistral@bibliotecaspublicas.gob.cl

Descripción: Experiencia creativa Cecrea vinculada a la animación análoga y los video juegos. Dirigida por Juan Carlos Rosales y Rodrigo Villalón.

- **TALLER- Crea tu juego**

18:30 a 20:00 horas

Sala Multiuso

20 cupos

A partir de 10 años de edad

Inscripciones en infogmistral@bibliotecaspublicas.gob.cl

Descripción: Enfocado en público abierto, a partir de 10 años de edad, se entregarán herramientas básicas para crear un juego de tablero, tanto en guión como mecánica de juego. Los tres mejores se testearán en la Tarde de Tableros al día siguiente.

Viernes 30 de agosto

- **WORKSHOP -Necesito plata, cómo me gano un fondo**

10:00 hasta 13:00 horas

Auditorio

20 cupos

A partir de 18 años de edad

Inscripciones en infogmistral@bibliotecaspublicas.gob.cl

Descripción: Impartido por Maureen Berho, CEO y Productora en Niebla Games, ex-Directora VG Chile. El workshop entregará herramientas para saber cómo conseguir los recursos necesarios para poder desarrollar un VJ, y conocer fondos públicos y privados que pueden apoyar en esta misión.

- **Feria Gamer**

11:00 a 19:30 horas

Piso 2

Descripción: Stands con demos, presentación de juegos y empresas locales. Participan, entre otros Flexo Games con juegos de estrategia, el club de Videojuego de Inacap con un espacio gamer, Retrocenter con sus arcades, ilustradores y demos de video juegos locales, como AnimaGames (www.animasgames.cl), Animabot (combate de robots en realidad aumentada), Abyss Labyrinth, Fracciona2 (videojuego educativo que busca ejercitar la fracciones de forma entretenida) y el Jóvenes Programadores.

- **Tarde de Tableros**

13:00 a 19:45 horas

Salas Cowork 2, 3 y 4

Descripción: Juegos libres guiados por monitores especializados. A cargo de Flexo's Games.

- **WORKSHOP - Como operar una empresa de VJ / Marketing para Videojuegos**

14:00 a 17:00 horas

Auditorio

20 cupos

A partir de 18 años de edad

Inscripciones en infogmistral@bibliotecaspublicas.gob.cl

Descripción: Impartido por Fernanda Contreras, Chief Operating Officer de Gamaga, empresa chilena de videojuegos conocida por el juego "Banana Kong", que tiene más de 130 millones de descargas en el mundo, y "Operate now: hospital", que logró 10 millones de descargas durante los primeros seis meses de su lanzamiento.

En este workshop se entregarán nociones sobre cómo promocionar un videojuego y cómo organizar el proceso de crear juegos de modo que el negocio sea sostenible, logrando tener éxito en el largo plazo.

- **Taller Jóvenes Programadores**

15:00 a 16:30 horas

Laboratorio Biblioredes

20 cupos

A partir de 8 años de edad

Inscripciones en infogmistral@bibliotecaspublicas.gob.cl. A partir de los 10 años de edad.

Descripción: Aprende los conceptos básicos de la programación digital, de manera práctica y entretenida, en este taller dirigido por el Programa Jóvenes Programadores de Biblioredes.

- **Taller de Ilustración Digital**

17:00 a 19:00 horas

Laboratorio Biblioredes

20 cupos

A partir de 15 años de edad

Inscripciones en infogmistral@bibliotecaspublicas.gob.cl

Descripción: Impartido por el ilustrador de videojuegos y fantasía, Carlos Herrera, entrega conceptos básicos para crear, entintar y colorear una ilustración usando tableta de dibujo y software.

- **Ceremonia Final VG Coquimbo**

17:30 a 19:30 horas

Auditorio



Servicio Nacional
del Patrimonio
Cultural
Ministerio de las
Culturas, las Artes
y el Patrimonio



60 personas

Abierto

Descripción: Ceremonia de cierre proyecto VJ Coquimbo